

# Curso de Engenharia de Computação da UEFS

Angelo Loula

## Curso

- Informações disponíveis em:

[www2.ecomp.uefs.br](http://www2.ecomp.uefs.br)

## Curso

Universidade Estadual de Feira de Santana  
Curso de Engenharia de Computação

Pesquisar o site

Sobre o Colegiado

Notícias

Horário 2012.1 (atualizado 29/03)

Objetivos

Perfil do Profissional

Mercado

Currículo do Curso

Reforma curricular

Docentes

Infra-estrutura

Trabalho de Conclusão de Curso

Estágio

Formulários Padrões

Resoluções

Links

Sitemap

### Currículo do Curso

O curso de Engenharia de Computação é oferecido pela Universidade Estadual de Feira de Santana (UEFS) desde 2003.

Foi aprovado pelo Conselho Superior de Ensino, Pesquisa e Extensão (CONSEPE) da universidade em reunião realizada dia 4 de dezembro de 2002 (resolução CONSEPE 96/2002, de 06/12/2002) e autorizado pelo Conselho Universitário (CONSU), com oferta de 30 vagas anuais a partir de 2003 (resolução CONSU 08/2002, de 09/12/2002).

A partir do processo seletivo de 2006, passaram a ser oferecidas 40 vagas anuais, com ingresso no primeiro processo seletivo do ano (resolução CONSEPE 119/2005, de 19/09/2005).

Em 2010, o curso foi reconhecido pelo Decreto 12.177/2010 do Governador do Estado da Bahia após avaliação pelo Conselho Estadual de Educação.

Veja abaixo a Ementa dos Componentes Curriculares, a Estrutura Curricular e o Fluxograma.

Currículo Novo (2012, conforme Resolução CONSEPE 217/2011):

- [Ementas das Disciplinas](#)
- [Estrutura Curricular](#)
- [Oferta Semestralizada](#)
- [Fluxograma](#)

## Curso

- Origem:

- Comissão constituída em 1998
  - estudos de viabilidade, análise de diretrizes curriculares, estruturas curriculares de cursos de graduação no Brasil e no exterior, custos de implantação de laboratórios e biblioteca
- Projeto apresentado em 2002 e autorizado pelo CONSU
- Primeira turma em 2003 com 30 vagas anuais
- Aumento para 40 anuais em 2006
- Em 2010, 40 vagas semestrais

## Curso

- Reconhecimento:
  - Reconhecido pelo Decreto 12.177/2010 do Governador do Estado da Bahia após avaliação pelo Conselho Estadual de Educação.
  - Não passa por avaliação do Conselho Nacional de Educação, vinculado ao MEC.

## Curso

- ENADE:
- Conceito ENADE: 4
  - concluintes, geral/específico
- Indicador de Diferença entre os Desempenhos Observado e Esperado (IDD): 5
  - concluintes em relação a outros cursos com mesmo perfil de ingressante
  - ‘aproximação do que seria considerado efeito do curso’



## Curso

- Objetivos gerais:
  - Formar recursos humanos de alto nível na área de computação para atender às demandas da sociedade e do mercado de trabalho e para contribuir na melhoria das condições de vida e do bem-estar da população em geral.
- Objetivos específicos:
  - Formar profissionais aptos para o exercício da profissão de engenharia de computação, conhecedores dos princípios científicos, tecnológicos e éticos que regem a profissão, e, ao mesmo tempo, cômicos da necessidade de permanente atualização profissional;

## Curso

- Objetivos específicos:
  - Contribuir para que a região de Feira de Santana e o semi-árido baiano tenha um desenvolvimento científico e tecnológico autônomo e independente, haja visto o fato de que a computação se insere de modo cada vez mais abrangente e definitivo em praticamente todos os setores da sociedade;
  - Fomentar a criação de empresas de base tecnológica na região de Feira de Santana e o semi-árido baiano através da formação de quadros com postura pró-ativa e empreendedora e da transferência de tecnologia de hardware e software para estas empresas;

## Curso

- Objetivos específicos:
  - Incentivar o trabalho de pesquisa e investigação científica, visando o desenvolvimento da ciência e da tecnologia e da criação e difusão da cultura, e, desse modo, desenvolver o entendimento do homem e do meio em que vive;
  - Formar profissionais conscientes de seu papel na sociedade e conhecedores dos problemas do mundo presente, em particular os nacionais e regionais, para prestar serviços especializados à comunidade e estabelecer com esta uma relação de reciprocidade;
  - Promover a extensão, aberta à participação da população, visando a difusão das conquistas e benefícios resultantes da pesquisa científica e tecnológica e da criação cultural gerada na universidade e dos conhecimentos técnicos, científicos e culturais que constituem patrimônio da humanidade.

## Curso

- Perfil do Profissional
  - O Engenheiro de Computação deve ter uma sólida formação técnico-científica e profissional geral que o capacite a absorver e desenvolver novas tecnologias, estimulando a sua atuação crítica e criativa na identificação e resolução de problemas, considerando seus aspectos político-econômicos, sociais, ambientais e culturais, com visão ética e humanística, em atendimento às demandas da sociedade.

## Curso

- Perfil do Profissional
  - Durante sua formação o Engenheiro de Computação deve desenvolver, as seguintes competências e habilidades para o pleno exercício de suas atividades profissionais:
    - Capacidade de conceber e analisar sistemas, produtos e processos nas áreas de software e hardware, utilizando modelos adequados;
    - Capacidade de planejar, supervisionar, elaborar e coordenar projetos na área de Engenharia de Computação;
    - Capacidade de leitura, interpretação e expressão gráfica;

## Curso

- Perfil do Profissional
  - Competências e habilidades:
    - Capacidade de síntese, aliada à capacidade de compreensão e expressão oral e escrita em língua portuguesa;
    - Capacidade de compreender os problemas administrativos, legais, sócio-econômicos, culturais e do meio ambiente;
    - Capacidade de gerenciamento, operação e manutenção de sistemas e processos da Engenharia de Computação;
    - Domínio de conceitos, tecnologias e ferramentas necessárias ao exercício da prática da Engenharia de Computação;
    - Capacidade de conduzir e interpretar resultados de atividades práticas e experimentais.

## Curso

- Perfil do Profissional
  - O curso de Engenharia de Computação deve desenvolver no estudante um senso crítico e de cidadania, que possibilite a prática das seguintes atitudes durante sua vida profissional:
    - Compromisso com a ética profissional;
    - Responsabilidade social, política e ambiental;
    - Espírito empreendedor: postura pró-ativa e empreendedora;
    - Compreensão da necessidade da permanente busca da atualização profissional.

## Curso

- Perfil do Profissional
  - “O Engenheiro de Computação é um profissional com formação plena em Engenharia, preparado em assuntos de Computação para especificar, conceber, desenvolver, implementar, adaptar, produzir, industrializar, instalar e manter sistemas computacionais, bem como perfazer a integração de recursos físicos e lógicos necessários para o atendimento das necessidades informacionais, computacionais e da automação de organizações em geral.” (documento do CEEInf)

## Curso

- Mercado
  - O egresso do curso de Engenharia de Computação deverá estar capacitado a assumir funções em diferentes níveis dentro de instituições públicas, privadas e do terceiro setor, seja de execução, gerenciamento ou de direção.
  - Entre outras, o egresso do curso poderá assumir as seguintes funções:
    - Diretor (de área tecnológica, de tecnologia de informação, etc.)
    - Gerente (de tecnologia, de suporte, de sistemas, de desenvolvimento, de redes, etc.)
    - Coordenador (de projetos, de sistemas, de suporte, etc.)

## Curso

- Mercado
  - Entre outras, o egresso do curso poderá assumir as seguintes funções:
    - Analista (de sistemas, de suporte, de banco de dados, de negócios, etc.)
    - Projetista (de hardware, de software, de sistemas, de redes, de banco de dados, etc.)
    - Engenheiro (de computação, de hardware, de software, de sistemas, de redes, etc.)
    - Desenvolvedor (de sistemas, de software, etc.)
    - Consultor (de tecnologia de informação, etc.)
    - Empreendedor
    - Pesquisador
    - Professor

## Curso

- Mercado
  - As funções acima demandam atividades e responsabilidades técnicas em áreas específicas de atuação:
    - Especificação, análise, projeto, desenvolvimento, teste e manutenção de sistemas de software;
    - Desenvolvimento de metodologias e ferramentas da engenharia de software;
    - Planejamento, desenvolvimento, gerenciamento e evolução de sistemas de informação com suporte da tecnologia de informação para uso em processos organizacionais, departamentais e/ou individuais;
    - Planejamento de capacidade, projeto, desenvolvimento e implantação de sistemas de redes de computadores e/ou telecomunicações digitais;

## Curso

- Mercado
  - A atividades e responsabilidades técnicas em áreas específicas de atuação:
    - Gerência, operação e manutenção de sistemas de redes de computadores e/ou telecomunicações digitais;
    - Concepção, projeto, implementação e manutenção de bancos de dados e/ou de seus sistemas gerenciadores;
    - Concepção, projeto, implementação e manutenção de sistemas computacionais distribuídos integrando subsistemas de software distribuído, bancos de dados e redes de computadores;

## Curso

- Mercado
  - A atividades e responsabilidades técnicas em áreas específicas de atuação:
    - Concepção, projeto e implementação de sistemas digitais programáveis para aplicações gerais ou específicas que combinem tecnologias de hardware e software;
    - Integração de sistemas de hardware pré-fabricados para a construção de sistemas digitais para aplicações específicas, tais como sistemas de áudio, vídeo, multimídia, telecomunicações digitais, redes de computadores e automação industrial e de serviços;
    - Concepção, projeto e implementação de sistemas de instrumentação, controle e automação da produção industrial, seja na indústria de processos ou na manufatureira, através da integração de técnicas de instrumentação eletrônica, hardware e software.
  - Ensino e pesquisa.

## Curso

- Currículo:
  - núcleo básico (matemática, física, etc.)
  - núcleo profissional (fundamentos e técnicas básicas da computação)
  - núcleo específico (tecnologia da computação e aplicações multidisciplinares)
  - formação humanística e complementar
  - TCC, Empreendedorismo e Estágio
  - sem a separação em ciclo básico seguido de ciclo profissional
  - atende a diretrizes curriculares de engenharias e da computação

## Curso

- Atende a diretrizes curriculares de engenharias e da computação:

“o Curso de Engenharia de Computação da Universidade Estadual de Feira de Santana - UEFS satisfaz todos os quesitos colocados pelo Ministério da Educação e Sociedade Brasileira de Computação no que diz respeito ao conteúdo programático e carga horária. É um Curso inovador por utilizar a metodologia PBL, parcialmente, em suas unidades pedagógicas.”

Parecer do CEE (reconhecimento do curso)

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - resolução CNE/CES 11/2002
  - Núcleos de Conteúdos Básicos
    - Matemática
    - Física
    - Informática
    - Química
    - Metodologia Científica e Tecnológica
  - Núcleos de Conteúdos Básicos
    - Comunicação e Expressão,
    - Expressão Gráfica
    - Fenômenos de Transporte
    - Mecânica dos Sólidos
    - Ciências do Ambiente
    - Ciência e Tecnologia dos Materiais
    - Eletricidade Aplicada
    - Administração
    - Economia
    - Humanidades, Ciências Sociais e Cidadania

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - resolução CNE/CES 11/2002
  - Núcleos de Conteúdos Básicos
    - Matemática
    - Física
    - Informática
    - Química
    - Metodologia Científica e Tecnológica
  - Núcleos de Conteúdos Básicos
    - Comunicação e Expressão,
    - Expressão Gráfica

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - Núcleos de Conteúdos Básicos (continuação)
    - Fenômenos de Transporte
    - Mecânica dos Sólidos
    - Ciências do Ambiente
    - Ciência e Tecnologia dos Materiais
    - Eletricidade Aplicada
    - Administração
    - Economia
    - Humanidades, Ciências Sociais e Cidadania

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - Núcleos de Conteúdos Profissionalizantes
    - Algoritmos e Estruturas de Dados
    - Circuitos Elétricos
    - Circuitos Lógicos
    - Compiladores
  - Núcleo de Conteúdos Profissionalizantes
    - Eletrônica Analógica e Digital
    - Matemática Discreta
    - Modelagem, Análise e Simulação de Sistemas
    - Organização de Computadores

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - Núcleo de Conteúdos Profissionalizantes (continuação)
    - Paradigmas de Programação
    - Sistemas Operacionais
    - Telecomunicações
  - Núcleo de Conteúdos Profissionais Específicos (caracterizando a modalidade Engenharia de Computação)
    - Banco de Dados
    - Engenharia de Software
    - Computação e Algoritmos
    - Formação Específica em Computação (optativas profissionalizantes)

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Engenharias:
  - Área de formação complementar
  - Área de formação humanística
  - Estágios Curriculares e Atividades Complementares
  - Trabalhos de Síntese
    - No nosso curso, inclui Empreendedorismo e Trabalho de Conclusão de Curso

## Curso

- Diretrizes Curriculares de Computação:
  - provisórias desde 1999, CEEInf
  - 3.1 Área de formação básica
    - 3.1.1 Ciência da Computação
      - 3.1.1.1 Programação
      - 3.1.1.2 Computação e Algoritmos
      - 3.1.1.3 Arquitetura de Computadores
  - 3.1 Área de formação básica
    - 3.1.2 Matemática
    - 3.1.3 Física e Eletricidade

# Curso

- Diretrizes Curriculares de Computação:
  - 3.2 Área de formação tecnológica
    - 3.2.1 Sistemas operacionais, Redes de computadores e Sistemas Distribuídos
    - 3.2.2 Compiladores
    - 3.2.3 Banco de Dados
    - 3.2.4 Engenharia de Software
    - 3.2.5 Sistemas Multimídia, Interface homem-máquina e Realidade Virtual
    - 3.2.6 Inteligência Artificial
    - 3.2.7 Computação Gráfica e Processamento de Imagens
  - 3.3 Área de formação complementar
  - 3.4 Área de formação humanística
  - Formação suplementar

# Currículo

1º semestre	2º semestre	3º semestre	4º semestre	5º semestre	6º semestre	7º semestre	8º semestre	9º semestre	10º semestre
Tópicos de Formação Humanística 60		Tópicos de Formação Complementar 60		Ética em Computação 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	
Introdução à Eletrônica 30	Algoritmos e Programação II 30	Circuitos Digitais 60	Engenharia de Software 30	Arquitetura de Computadores 60	Empreendedorismo I 60	Empreendedorismo II 60	Trabalho de Conclusão de Curso I 75	Trabalho de Conclusão de Curso II 75	Opção I: 60
Introdução à Engenharia de Computação 30	Estrutura de Dados 30	MI - Projeto de Circuitos Digitais 30	Análise de Sistemas 30	MI - Sistemas Digitais 60	Circuitos Elétricos e Eletrônicos 60	Processamento Digital de Sinais B 30			Estágio em Tempo Integral 480
Algoritmos e Programação I 60	Estruturas Discretas 60		Banco de Dados 30		MI - Projeto de Circuitos Eletrônicos 60	Eletrônica para Proc. Digital de Sinais 30		Compiladores 30	Opção II: 60
MI - Algoritmos 30	Projeto de Sistemas 30		MI - Engenharia de Software 60	Métodos Numéricos 60		MI - Processamento Digital de Sinais 60	Aspectos Teóricos da Computação 60	MI - Processadores de Linguagens de Programação 60	Estágio 300
Produção de Textos Técnico e Acadêmicos 30	MI - Programação 60	Algebra Linear I E 60	Sistemas Operacionais 60		Sinais e Sistemas 60	Análise e Projeto de Algoritmos 60			Comp. Optativo Profissionalizante 60
Cálculo Diferencial e Integral I E 60	Cálculo Diferencial e Integral II E 60	Equações Diferenciais I E 60	Redes de Computadores 60	Probabilidade e Estatística I-E 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
Química Geral e de Materiais 45	Física I 90	Física III 90	MI - Concorrência e Conectividade 60	Física IV 90			Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
			Algebra Vetorial e Geometria Analítica 60						

# Currículo

- Disciplinas Obrigatórias
- Módulos Obrigatórios
- Módulo Integradores
- Optativas de Formação Humanística
- Optativas de Formação Complementar
- Optativas de Formação Profissionalizante
- Projetos Empreendedores, Trabalho de Conclusão de Curso e Estágio

# Currículo

1º semestre	2º semestre	3º semestre	4º semestre	5º semestre	6º semestre	7º semestre	8º semestre	9º semestre	10º semestre
Tópicos de Formação Humanística 60		Tópicos de Formação Complementar 60		Ética em Computação 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	
Introdução à Eletrônica 30	Algoritmos e Programação II 30	Circuitos Digitais 60	Engenharia de Software 30	Arquitetura de Computadores 60	Empreendedorismo I 60	Empreendedorismo II 60	Trabalho de Conclusão de Curso I 75	Trabalho de Conclusão de Curso II 75	Opção I: 60
Introdução à Engenharia de Computação 30	Estrutura de Dados 30	MI - Projeto de Circuitos Digitais 30	Análise de Sistemas 30	MI - Sistemas Digitais 60	Circuitos Elétricos e Eletrônicos 60	Processamento Digital de Sinais B 30			Estágio em Tempo Integral 480
Algoritmos e Programação I 60	Estruturas Discretas 60		Banco de Dados 30		MI - Projeto de Circuitos Eletrônicos 60	Eletrônica para Proc. Digital de Sinais 30		Compiladores 30	Opção II: 60
MI - Algoritmos 30	Projeto de Sistemas 30		MI - Engenharia de Software 60	Métodos Numéricos 60		MI - Processamento Digital de Sinais 60	Aspectos Teóricos da Computação 60	MI - Processadores de Linguagens de Programação 60	Estágio 300
Produção de Textos Técnico e Acadêmicos 30	MI - Programação 60	Algebra Linear I E 60	Sistemas Operacionais 60		Sinais e Sistemas 60	Análise e Projeto de Algoritmos 60			Comp. Optativo Profissionalizante 60
Cálculo Diferencial e Integral I E 60	Cálculo Diferencial e Integral II E 60	Equações Diferenciais I E 60	Redes de Computadores 60	Probabilidade e Estatística I-E 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
Química Geral e de Materiais 45	Física I 90	Física III 90	MI - Concorrência e Conectividade 60	Física IV 90			Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
			Algebra Vetorial e Geometria Analítica 60						





# Atividades Complementares

- Além das horas de aulas, todo aluno precisa cumprir 220 horas em atividades complementares
  - Participação em projetos, publicação de artigos, participação em eventos, organização de eventos, apresentação de trabalhos, estágio não-obrigatório, participação em DA, participação em empresa júnior, representação em conselhos, participação em cursos, etc.
  - Veja na página do colegiado (formulários)

# 1o Semestre do Curso

- Introdução à Engenharia da Computação
- Introdução à Eletrônica
- Algoritmos e Programação I
- MI Algoritmos
- Produção de Textos Técnicos e Acadêmicos
- Tópicos de Formação Humanística
- Cálculo I
- Química

# Currículo

1º semestre	2º semestre	3º semestre	4º semestre	5º semestre	6º semestre	7º semestre	8º semestre	9º semestre	10º semestre
Tópicos de Formação Humanística 60		Tópicos de Formação Complementar 60		Ética em Computação 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Complementar 60	Comp. Optativo de Formação Humanística 60	
Introdução à Eletrônica 30	Algoritmos e Programação II 30	Circuitos Digitais 60	Engenharia de Software 30	Arquitetura de Computadores 60	Empreendedorismo 60	Empreendedorismo I 60	Trabalho de Conclusão de Curso I 75	Trabalho de Conclusão de Curso II 75	Opção I:
Introdução à Engenharia de Computação 30	Estrutura de Dados 30	MI - Projeto de Circuitos Digitais 30	Análise de Sistemas 30	MI - Sistemas Digitais 60	Circuitos Elétricos e Eletrônicos 60	Processamento Digital de Sinais B 30			Estágio em Tempo Integral 480
Algoritmos e Programação I 60	Estruturas Discretas 60		Banco de Dados 30	MI - Projeto de Circuitos Eletrônicos 60		Eletrônica para Proc. Digital de Sinais 30		Compiladores 30	Opção II:
MI - Algoritmos 30	Projeto de Sistemas 30		MI - Engenharia de Software 60	Métodos Numéricos 60		MI - Processamento Digital de Sinais 60	Aspectos Teóricos da Computação 60	MI - Processadores de Linguagens de Programação 60	Estágio 300
Produção de Textos Técnico e Acadêmicos 30	MI - Programação 60	Álgebra Linear I e E 60	Sistemas Operacionais 60		Sinais e Sistemas 60	Análise e Projeto de Algoritmos 60			Comp. Optativo Profissionalizante 60
Cálculo Diferencial e Integral I e E 60	Cálculo Diferencial e Integral II E 60	Equações Diferenciais I E 60	Redes de Computadores 60	Probabilidade e Estatística I-E 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
Química Geral e de Materiais 45	Física I 90	Física III 90	MI - Concorrência e Conectividade 60	Física IV 90			Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60	Comp. Optativo Profissionalizante 60
			Álgebra Vetorial e Geometria Analítica 60						

# Optativas profissionalizantes

- Várias optativas profissionalizantes, consulte a página do curso
- Ofertadas nos últimos semestres:
  - Inteligência Artificial
  - Computação Visual
  - Computação Gráfica
  - Fundamentos de Robótica
  - Introdução ao Controle/Sistemas de Controle
  - Microprocessadores e Microcontroladores

## Optativas profissionalizantes

- Ofertadas nos últimos semestres:
  - Banco de Dados
  - Gerência de Projetos
  - Qualidade de Software
  - Eletrônica para Telecomunicações
  - Instrumentação Eletrônica
  - Automação do Projeto de Circuitos Integrados
  - Fundamentos de Telecomunicações
  - Computação de Alto Desempenho
  - Sistemas Distribuídos

## Optativas profissionalizantes

- Ofertadas nos últimos semestres:
  - Redes sem Fio e Mobilidade
  - Gerenciamento de Redes
  - Informática na Educação
  - Programação para Redes
  - Padrões e Frameworks
  - Projeto de Interface com Usuário

## Estágio

- Duas modalidades
  - Estágio Obrigatório
    - Estágio (em tempo parcial)
    - Estágio em tempo integral
  - Estágio Não-Obrigatório
- Obedece a nova lei de estágio
- Atividades equivalentes à estágio:
  - empregados em empresa privada, funcionário público, profissional autônomo ou sócio de empresa

## Professores

- Área de Informática, DEXA
  - Ana Lúcia Lima Marreiros Maia
  - Angelo Conrado Loula
  - Carlos Alberto Rodrigues
  - Claudia Pinto Pereira Sena
  - Claudio Eduardo Goes
  - David Moises Barreto dos Santos
  - Fabiana Cristina Bertoni
  - Gabriela Ribeiro Peixoto Rezende Pinto
  - Gracinete Bastos de Souza

## Professores

- Área de Informática, DEXA
  - Magnus Melo Formiga Pereira
  - Matheus Giovanni Pires
  - Nidyana Rodrigues Miranda de Oliveira
  - Nilton Souza Dantas
  - Roberto Almeida Bittencourt
  - Rodrigo Tripodi Calumby
  - Thiago D'Martin Maia
  - Trazíbulo Henrique Pardo Casas

## Professores

- Área de Eletrônica, DTEC
  - Ana Claudia Fiorin Pianesso
  - Anfranserai Morais Dias
  - Ângelo Amâncio Duarte
  - Antônio Augusto Teixeira Ribeiro Coutinho
  - Armando Sanca Sanca
  - Daniel Gouveia Costa
  - Delmar Broglio Carvalho
  - Edgar Silva Junior

## Professores

- Área de Eletrônica, DTEC
  - Elisângela Oliveira Carneiro
  - José Amancio Macedo Santos
  - Marcia Lissandra Machado Prado
  - Marcos de Araujo Paz
  - Michele Fúlvia Angelo
  - Paulo Ricardo Rios Leite
  - Rosaria da Paixão Trindade
  - Thiago Cerqueira de Jesus
  - Wagner Luiz Alves de Oliveira